

ADDENDUM, version logicielle 22.3 pour la série Vulcan™

Cet addendum présente les nouvelles fonctionnalités incluses dans cette version du logiciel.

Fonctionnalité	Page
Prise en charge de l'éclairage RVBB NMEA 2000®	3
Prise en charge de l'authentification unique	10

Marques

®Reg. U.S. Pat. & Tm. OFF et ™ marques de droit commun. Rendez-vous sur www.navico.com/intellectual-property pour consulter les droits de marque de Navico Holding AS et des entités subsidiaires dans le monde.

- B&G® est une marque de Navico Holding AS.
- Navico® est une marque de Navico Holding AS.
- NMEA® est une marque commerciale de la National Marine Electronics Association.
- NMEA 2000® est une marque commerciale de la National Marine Electronics Association.
- QR code® est une marque de Denso Wave Incorporated.
- Vulcan™ est une marque de Navico Holding AS.

Copyright

Copyright © 2022 Navico Holding AS.

Prise en charge de l'éclairage RVBB NMEA 2000®

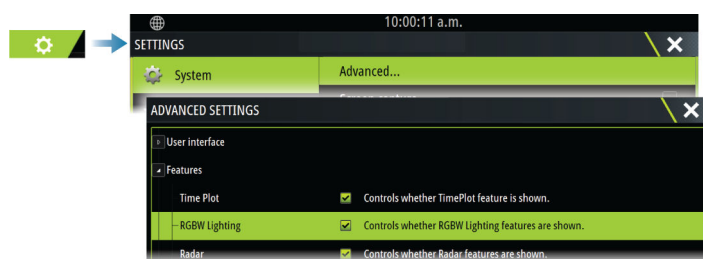
⚠ Avertissement: IL EST DE LA RESPONSABILITÉ DE L'UTILISATEUR D'UTILISER CET APPAREIL CONFORMÉMENT À TOUTES LES LOIS, RÉGLEMENTATIONS ET ORDONNANCES EN VIGUEUR. Navico décline toute responsabilité en cas d'amendes, de pénalités ou de dommages pouvant découler d'une loi ou ordonnance locale ou nationale relative à la modification de l'éclairage de votre bateau. Reportez-vous aux lois et réglementations maritimes locales pour vous assurer que l'éclairage est conforme.

Vous pouvez connecter un contrôleur d'éclairage RVBB au réseau NMEA 2000® et le configurer de façon à pouvoir contrôler l'éclairage du bateau depuis la barre de contrôle de l'écran multifonction (MFD). Les nouvelles commandes permettent à l'utilisateur de personnaliser la couleur de l'éclairage, de régler la luminosité, de synchroniser les éclairages avec de la musique, de créer différentes ambiances d'éclairage et de contrôler et synchroniser indépendamment plusieurs zones d'éclairage sur le bateau.

Activation/désactivation du contrôleur d'éclairage

Lorsqu'un contrôleur d'éclairage est connecté au réseau NMEA 2000®, il apparaît dans la barre de contrôle. S'il n'apparaît pas automatiquement dans la barre de contrôle, vérifiez que le contrôleur prend en charge la norme NMEA 2000® ou vérifiez que le contrôleur est visible dans la liste des périphériques.

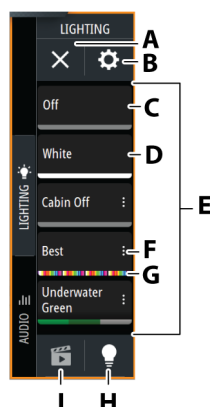
Pour activer/désactiver manuellement le contrôleur d'éclairage, accédez à **Paramètres > Réglages avancés > Fonctionnalités** et activez/désactivez **RGBW Lighting (Éclairage RVBB)**.



Aucune connexion

Si un problème de connexion se produit entre l'écran multifonction et le contrôleur d'éclairage, un message non connecté s'affiche dans la barre de contrôle.

Barre de contrôle d'éclairage RVBB NMEA 2000®



- A Bouton Fermer** - masque le panneau de commande.
- B Bouton Gestion de l'éclairage** - ouvre la boîte de dialogue **Manage Lights (Gérer l'éclairage)**.
- C Off (Désactiver)** - éteint l'éclairage de la scène.
- D Blanc** - allume l'éclairage de la scène en blanc.
- E Liste des scènes/tous les éclairages :**
- Sélectionnez le bouton **Scenes (Scènes)** pour afficher les scènes disponibles.
 - Sélectionnez le bouton **All lights (Tous les éclairages)** pour afficher les éclairages disponibles.
- F Icône points de suspension** - ouvre la boîte de dialogue **Gérer la scène**.
- G Aperçu des couleurs** - indique la couleur sélectionnée pour la scène.
- H Bouton All lights (Tous les éclairages)** - ouvre une liste de zones suivies par les dispositifs d'éclairage individuels. Lorsque cette option est sélectionnée, l'icône est grisée.
- I Bouton Scenes (Scènes)** - ouvre une liste de scènes. Lorsque cette option est sélectionnée, l'icône est grisée.

Options du menu All lights (Tous les éclairages)

Utilisez le bouton **All lights (Tous les éclairages)** de la barre de contrôle d'éclairage RVBB NMEA 2000® pour afficher toutes les zones d'éclairage et les éclairages individuels. À partir de ce menu, vous pouvez allumer/éteindre l'éclairage, configurer la couleur de l'éclairage et appliquer divers effets aux zones.

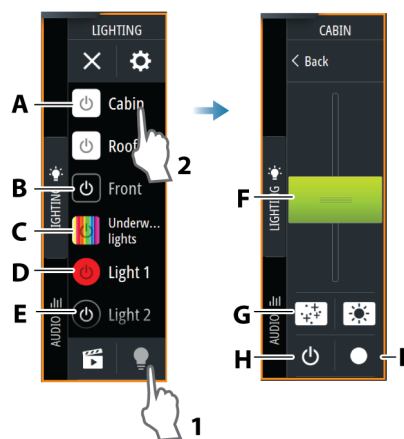
Les éclairages de zone sont identifiés à l'aide d'un carré et d'une icône marche/arrêt. Chaque éclairage est identifié à l'aide d'un cercle et d'une icône marche/arrêt.

Dans la liste **All lights (Tous les éclairages)**, appuyez sur l'icône du bouton marche/arrêt à côté de la zone d'éclairage/de l'étiquette d'éclairage individuel pour allumer/éteindre l'éclairage. Lorsqu'elle est activée, l'icône marche/arrêt affiche la couleur sélectionnée pour la zone/l'éclairage. Lorsqu'elle est éteinte, l'icône marche/arrêt est noire et blanche.

Appuyez sur l'étiquette de la zone d'éclairage ou de l'éclairage individuel pour ouvrir le menu d'options.

Remarque : Pour allumer un éclairage individuel, il doit d'abord être retiré de la zone.

Remarque : Les contrôleurs peuvent prendre en charge différents niveaux de fonctionnalité.



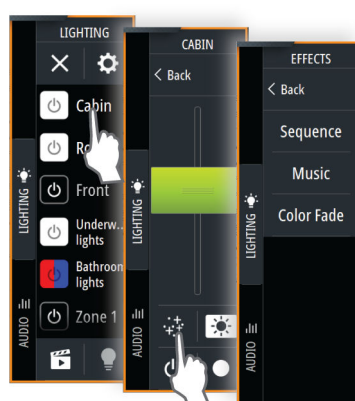
- A** Icône de zone d'éclairage - allumée
- B** Icône de zone d'éclairage - éteinte
- C** Icône de zone d'éclairage - avec effet de séquence de couleurs lancé
- D** Icône d'éclairage individuel - allumé
- E** Icône d'éclairage individuel - éteint
- F** Curseur d'intensité - règle la luminosité/l'intensité. Si des effets sont lancés, le curseur contrôle l'intensité des effets.
- G** Effets - sélectionnez cette option pour appliquer différents effets aux zones d'éclairage.
- H** Bouton marche/arrêt - allume/éteint l'éclairage.
- I** Couleur - ouvre les curseurs de sélection des couleurs.

Remarque : Les options varient en fonction du contrôleur/des éclairages connectés.

Options du menu Effects (Effets)

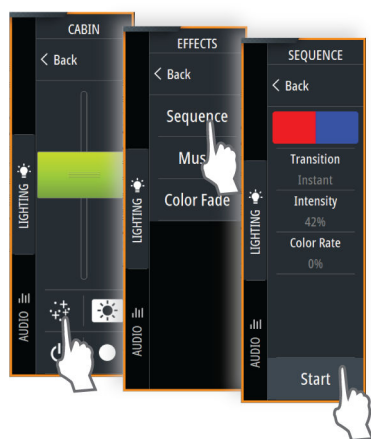
Utilisez le bouton **Effects (Effets)** pour personnaliser vos zones d'éclairage. Appliquez une séquence de couleurs à votre éclairage, définissez la vitesse de changement de couleur, l'intensité, la transition de couleur ou synchronisez les éclairages avec de la musique.

Remarque : Les effets disponibles peuvent varier en fonction du contrôleur.



Démarrage/arrêt d'un programme d'effets

Vous pouvez démarrer/arrêter un programme d'effets à partir du menu **Effects (Effets)**. Pour démarrer un effet, ouvrez l'un des effets et sélectionnez **Start (Démarrer)**. Pour arrêter un effet sans éteindre l'éclairage de la zone, ouvrez l'effet en cours et sélectionnez **Stop (Arrêter)**.



Options de menu du programme d'effets

Vous pouvez personnaliser les effets d'éclairage à partir du menu du programme d'effets. Les programmes et les options de menu disponibles varient en fonction du contrôleur d'éclairage.



Création d'une nouvelle séquence de couleurs

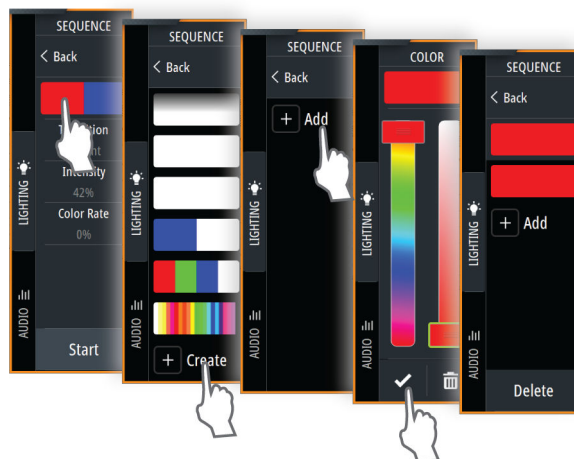
Vous pouvez créer une séquence de couleurs personnalisée à partir du menu **Effects (Effets)**.

Pour créer une nouvelle séquence de couleurs :

1. Sélectionnez l'étiquette d'une zone d'éclairage.
2. Sélectionnez le bouton **Effects (Effets)**. Le menu Séquence s'ouvre.
3. Sélectionnez le bloc de couleur.
4. Au bas du menu, sélectionnez **Créer**.
5. Sélectionnez **Ajout**.
6. Utilisez les curseurs de couleur et de nuance pour choisir la couleur et cochez la case pour l'ajouter.
7. Répétez les étapes 5 et 6 pour ajouter d'autres couleurs à votre séquence.
8. Lorsque vous avez terminé, sélectionnez **Retour**. La séquence de couleurs créée est automatiquement sélectionnée.

Pour sélectionner une séquence, appuyez sur un bloc de couleur ; la sélection est marquée d'une icône en forme de crayon.

Pour supprimer une séquence, appuyez dessus (appuyez deux fois s'il ne s'agit pas de la sélection actuelle), puis sélectionnez **Effacer**.



Transition

Utilisez cette option pour sélectionner la transition de couleur de l'éclairage. Les options disponibles peuvent varier en fonction du contrôleur.

Intensité

Sélectionnez cette option pour régler l'intensité de la couleur à l'aide du curseur.

Vitesse de changement

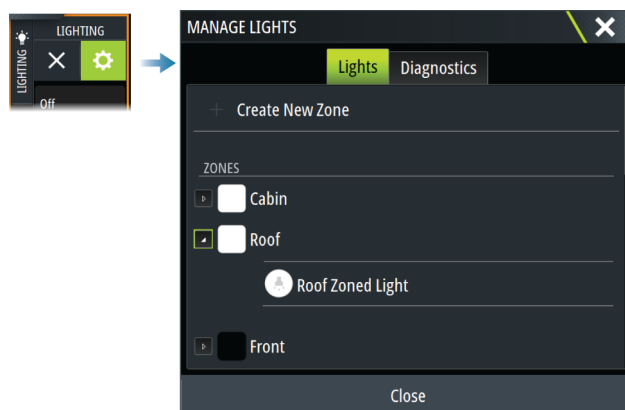
Sélectionnez cette option pour régler la vitesse à laquelle l'effet du programme change.

Vitesse de changement de couleur

Sélectionnez cette option et utilisez le curseur pour régler la vitesse à laquelle la couleur change.

Boîte de dialogue Gérer l'éclairage

Utilisez la boîte de dialogue **Manage Lights (Gérer l'éclairage)** pour créer une nouvelle zone d'éclairage, supprimer des zones et accéder aux informations relatives à la zone et à l'éclairage individuel. Dans l'onglet **Diagnostics (Diagnostics)**, vous pouvez également vérifier les détails de vos contrôleurs d'éclairage et actualiser les données.



Création d'une nouvelle zone

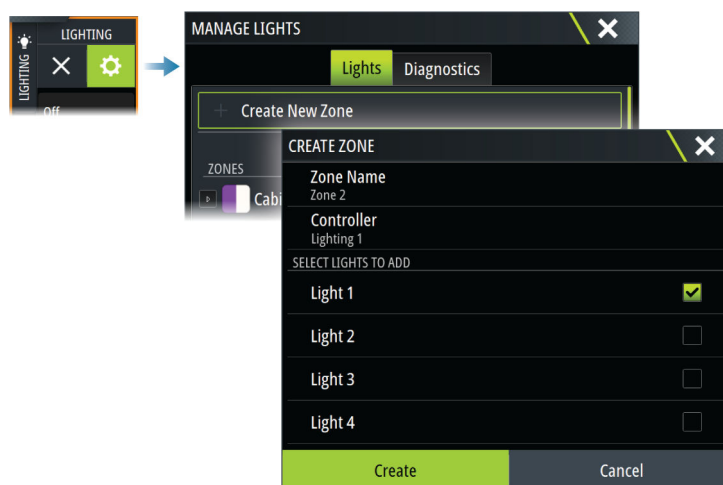
Le contrôleur d'éclairage RVBB NMEA 2000® vous permet de créer et de gérer facilement plusieurs zones d'éclairage sur votre bateau.

Pour créer une nouvelle zone :

1. Ouvrez la barre de contrôle d'éclairage de votre écran multifonction.
2. Sélectionnez le bouton **Manage Lights (Gérer l'éclairage)**.
3. Dans l'onglet **Lights (Éclairages)**, sélectionnez **Create New Zone (Créer une nouvelle zone)**.
4. Ajoutez un nom de zone, attribuez un contrôleur et sélectionnez les éclairages affectés à la zone.
5. Sélectionnez **Créer**.

Remarque : Pour supprimer une zone, sélectionnez-la dans la boîte de dialogue **Manage Lights (Gérer l'éclairage)**. Dans la boîte de dialogue **Zone Details (Détails de la zone)**, sélectionnez **Delete This Zone (Supprimer cette zone)**.

Remarque : Pour allumer un éclairage individuel, il doit d'abord être retiré de la zone.



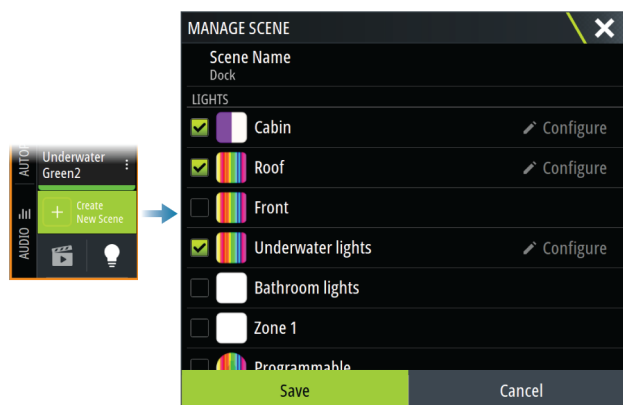
Création d'une nouvelle scène

La sélection d'une scène entraîne le changement de la couleur, de l'intensité et de l'effet de toutes les zones affectées à la scène.

Pour créer une nouvelle scène :

1. Dans la barre de contrôle d'éclairage, sélectionnez le bouton **Scenes (Scènes)**.
2. Sélectionnez **Create New Scene (Créer une nouvelle scène)**. La boîte de dialogue **Gérer la scène** s'affiche.
3. Dans la boîte de dialogue **Gérer la scène**, ajoutez un nom à la nouvelle scène et sélectionnez les éclairages que vous souhaitez lui attribuer.
4. Lorsqu'un éclairage est sélectionné, le bouton **Configurer** s'affiche. Sélectionnez-le pour ouvrir la boîte de dialogue **Gérer les effets** et personnaliser l'éclairage comme vous le souhaitez, puis sélectionnez **Fermer**.
5. Sélectionnez **Enregistrer**.

Les icônes affichent la couleur sélectionnée pour la zone/l'éclairage. Si une séquence de couleurs est sélectionnée pour les éclairages, les icônes affichent des barres verticales dans la séquence de couleurs sélectionnée.



Boîte de dialogue Gérer les effets

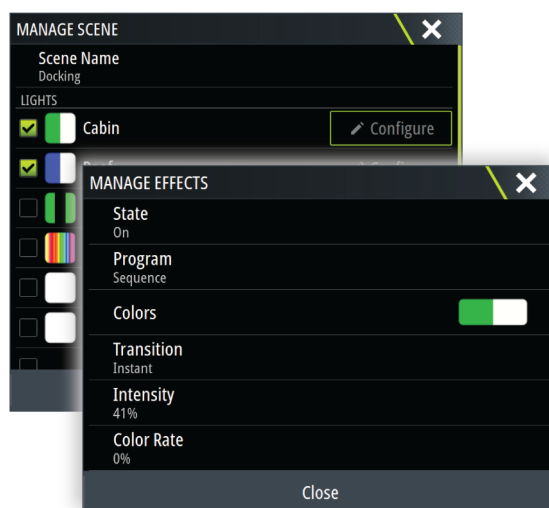
Les éclairages de zone et les éclairages individuels inclus dans une scène peuvent être personnalisés individuellement à partir de la boîte de dialogue **Gérer les effets**. La boîte de dialogue est accessible depuis le bouton **Configurer**.

Dans la boîte de dialogue **Gérer les effets**, vous pouvez accéder aux paramètres suivants :

- **État** - sélectionnez cette option pour activer/désactiver le programme. Lorsque cette option est désactivée, les effets ne peuvent pas être modifiés.
- **Programme** - permet de sélectionner un programme pour l'effet d'éclairage, par exemple **Séquence**.
- **Couleurs** - sélectionnez une séquence de couleurs.
- **Transition** - sélectionnez la transition de couleur souhaitée. Les options de transition peuvent varier en fonction du contrôleur.
- **Intensity (Intensité)** - sélectionnez l'intensité de l'effet.
- **Rate (Vitesse de changement)** - sélectionnez la vitesse à laquelle l'effet du programme change.
- **Color Rate (Vitesse de changement de couleur)** - sélectionnez la vitesse à laquelle la couleur change.

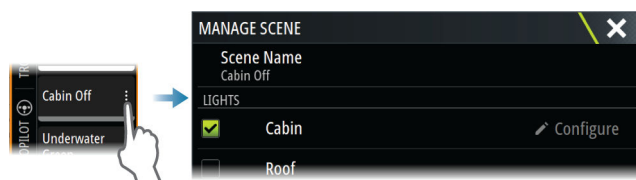
Les effets peuvent également être modifiés à partir du menu **Effects (Effets)**.

Remarque : Les options peuvent varier en fonction du **Programme** sélectionné.



Modification d'une scène

Pour modifier une scène existante, dans le panneau de commande d'éclairage, accédez à la scène et sélectionnez l'icône représentant des points de suspension pour ouvrir la boîte de dialogue **Gérer la scène**. Effectuez les modifications d'éclairage souhaitées et sélectionnez **Save (Enregistrer)**.



Prise en charge de l'authentification unique

Utilisez la méthode d'authentification SSO (Single Sign-On) pour vous connecter à votre compte sur l'application et obtenir automatiquement un accès sécurisé sans avoir à saisir vos identifiants de connexion via l'écran multifonction (MFD). Cette méthode d'authentification simplifie le processus d'accès à votre compte via le clavier de l'écran multifonction, tout en évitant d'avoir à conserver un enregistrement des identifiants de connexion.

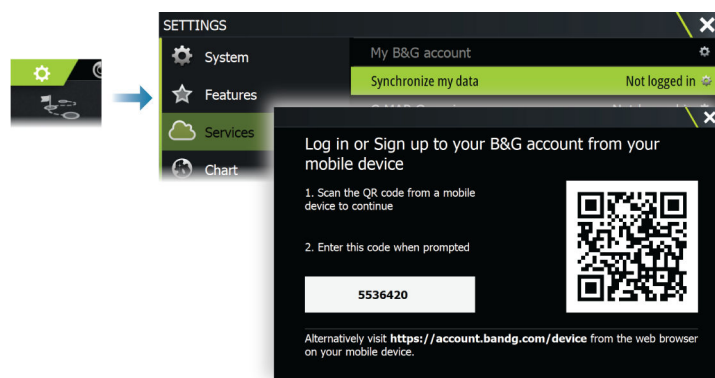
Connexion à authentification unique

Remarque : Une connexion Internet est nécessaire pour vous connecter à votre compte.

Vous pouvez vous connecter à l'aide de SSO au moyen d'un code QR® sur votre écran multifonction ou via un navigateur Web.

Pour vous connecter à l'aide de SSO :

1. Sur votre écran multifonction, accédez à **Paramètres > Services** et sélectionnez **Synchroniser mes données**.



2. Utilisez votre appareil mobile pour scanner le code QR® qui s'affiche sur la page de connexion ou ouvrez un navigateur Web sur votre appareil mobile et saisissez l'adresse Web indiquée sur l'écran multifonction.
3. Lorsque vous y êtes invité, saisissez votre adresse e-mail.

Remarque : Si vous n'avez pas de compte, vous serez redirigé vers la page d'inscription. Ajoutez vos informations pour créer un compte.

4. Vérifiez le code :
 - Lorsque vous vous connectez via un navigateur Web, saisissez le code qui s'affiche sur l'écran multifonction.
 - Lorsque vous vous connectez via un code QR®, vérifiez que le code de votre appareil mobile correspond au code de l'écran multifonction, puis sélectionnez **Oui, autoriser la connexion**. Si les codes ne correspondent pas, vous pouvez choisir de saisir le code manuellement ou de rejeter la demande de connexion.

Une fois connecté, un message de réussite s'affiche sur votre appareil mobile et sur l'écran multifonction, et votre ID utilisateur s'affiche sur la page **My B&G account (Mon compte B&G)**.

Pour vous déconnecter, accédez à **Paramètres > Services > My B&G account (Mon compte B&G)** et sélectionnez **Log out (Déconnexion)**.

Vous pouvez également accéder à **Synchroniser mes données** à partir de la boîte de dialogue **System controls (Contrôles système)**.